

**DESAIN DAN IMPLEMENTASI ALGORITMA FLOOD FILL UNTUK
PENEMPATAN LOKASI KEJU PADA GAME RUNNING MOUSE**

*(DESIGN AND IMPLEMENTATION FLOOD FILL ALGORITHM FOR
PLACEMENT THE LOCATION OF CHEESE ON RUNNING MOUSE GAME)*

TUGAS AKHIR

**Diajukan Dalam Rangka Memenuhi Persyaratan Untuk Menyelesaikan
Program Studi S-1 Sistem Komputer Fakultas Elektro dan Komunikasi
Institut Teknologi Telkom**

Disusun Oleh :

Dewi Sartika

114080097



**PROGRAM STUDI S1 SISTEM KOMPUTER
FAKULTAS ELEKTRO DAN KOMUNIKASI
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM
BANDUNG
2013**